

Terrain:

Throw Out Six (équipe)

Écran:

TROU NO.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18
NORMALE																		

- Jeu d'équipe avec handicap, chacun joue sa partie.
- Inscrire tous les pointages en + ou – par rapport à la normale.
- Par exemple sur une normale 4 si votre pointage net est:
 - ❖ 2 (eagle) vous inscrivez « -2 »
 - ❖ 3 (birdie) vous inscrivez « -1 »
 - ❖ 4 (par) vous inscrivez « 0 » ou « - »
 - ❖ 5 (bogey) vous inscrivez « +1 » ou « 1 »
 - ❖ 6 (double bogey) vous inscrivez « +2 » ou « 2 »
- À la fin de la partie chaque joueur élimine ses six pires trous et additionne les 12 trous qui restent.
- Le pointage de tous les joueurs est additionné et devient le pointage de l'équipe.
- PRIX : L'ÉQUIPE AVEC LE PLUS BAS POINTAGE GAGNE (s'il y a égalité on prend le total des pointages brut des équipes).

NOM	HCP	POINTAGE BRUT	TOTAL 12 TROUS	TOTAL D'ÉQUIPE